

EJES	PRIMER AÑO		SEGUNDO AÑO		TERCER AÑO		CUARTO AÑO	
	PRIMER CUATRIMESTRE	SEGUNDO CUATRIMESTRE	PRIMER CUATRIMESTRE	SEGUNDO CUATRIMESTRE	PRIMER CUATRIMESTRE	SEGUNDO CUATRIMESTRE	PRIMER CUATRIMESTRE	SEGUNDO CUATRIMESTRE
ESPACIO DE EXPERIMENTACIÓN	Laboratorio de proyectos y tecnología digital		Laboratorio de proyectos y producción interactiva		Laboratorio de proyectos y actualización tecnológica			
DISEÑO DE INTERACCIÓN, NARRATIVAS TRANSMEDIA Y ARQUITECTURA DE JUEGOS	Diseño de juegos I		Diseño de juegos II		Diseño de juegos III		Gamificación	
		Estructuras narrativas	Narrativas interactivas		Experiencia de usuario	Economía interna de los videojuegos <b>ELECTIVA</b>	Diseño expandido	Control de calidad
			Historia del juego*				Tendencias y escenarios de diseño	Niveles de videojuegos
ARTE PARA LA PRODUCCIÓN VISUAL Y AUDIOVISUAL	Fundamentos de diseño gráfico		Diseño de interfaces		Arte para videojuegos		Dirección de arte	
	Humanidades		Historia y apreciación del arte		Comunicación y cultura digital		<b>ELECTIVA</b>	
	Imagen digital	Imagen en movimiento	Modelado digital	Técnicas de animación		Técnicas de ilustración <b>ELECTIVA</b>	Modelado y animación avanzados	
	Técnicas de producción visual	Producción sonora	Estética del sonido			Sonido y música para videojuegos <b>ELECTIVA</b>	Postproducción	
	Taller de redacción*							
PROGRAMACIÓN Y TECNOLOGÍA APLICADA	Programación para videojuegos I		Programación para videojuegos II		Programación para videojuegos III		<b>ELECTIVA</b>	
	Herramientas de lógica y matemática*		Nociones de física para videojuegos*		Bases de datos <b>ELECTIVA</b>		Programación para plataformas <b>ELECTIVA</b>	
							Inteligencia artificial	
GESTIÓN DE PROYECTOS, EMPRENDIMIENTOS Y NEGOCIOS DIGITALES		Negocios digitales I		Negocios digitales II	Producción de videojuegos I		Producción de videojuegos II	
					Marketing digital		Derecho empresarial	Gestión de emprendimientos
INVESTIGACIÓN Y PROYECTO						Metodologías de investigación*	Proyecto Final de Videojuegos	

\* Materias a distancia



2 años, Título intermedio  
**Técnico/a en Diseño y Programación de Videojuegos**

4 años, Título final  
**Licenciado/a en Tecnología de Videojuegos y Diseño Interactivo**